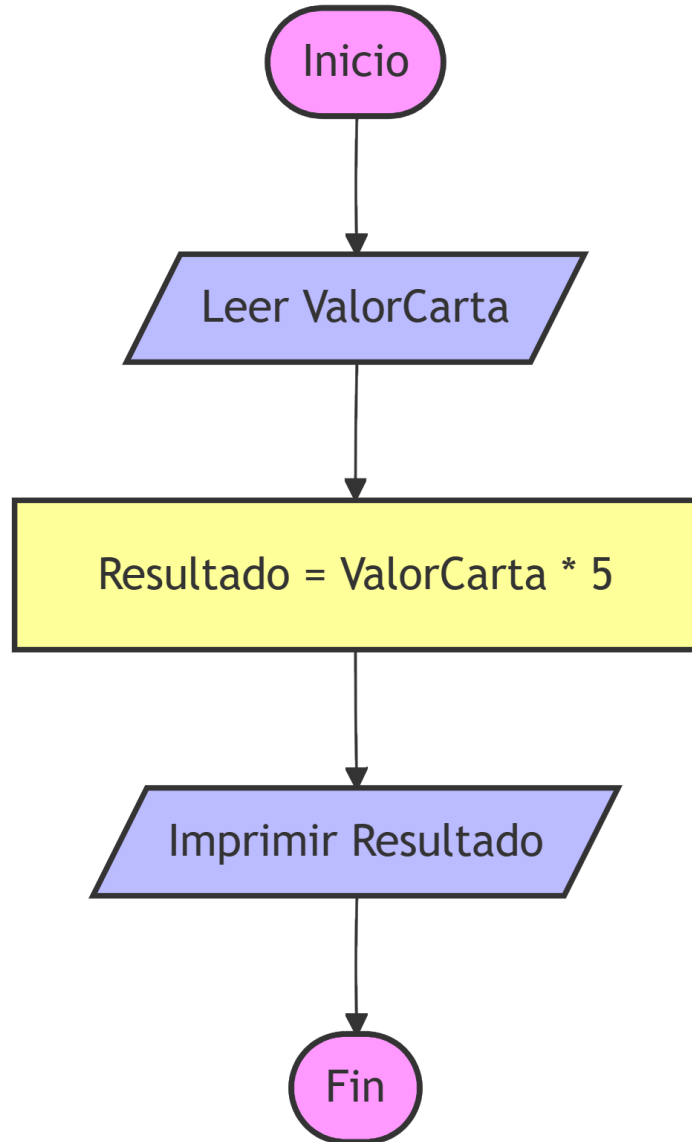


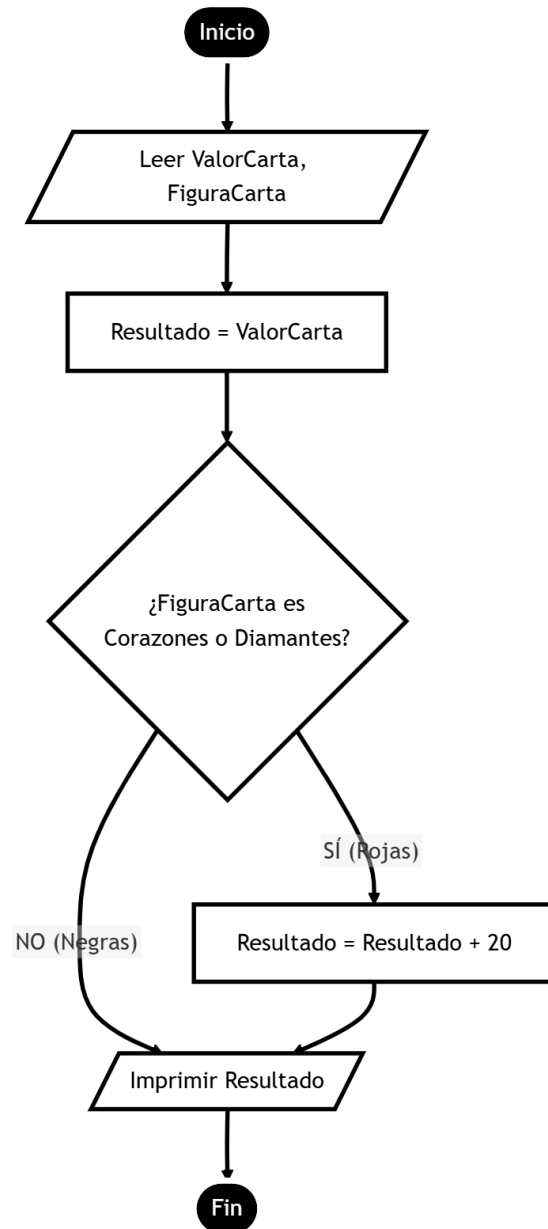
Ejercicios

NIVEL 0



```
Inicio
  Leer ValorCarta
  Resultado = ValorCarta * 5
  Imprimir Resultado
Fin
```

NIVEL 1



Inicio

Leer ValorCarta

Leer FiguraCarta

Resultado = ValorCarta

Si FiguraCarta == "Corazones" O FiguraCarta == "Diamantes" Entonces

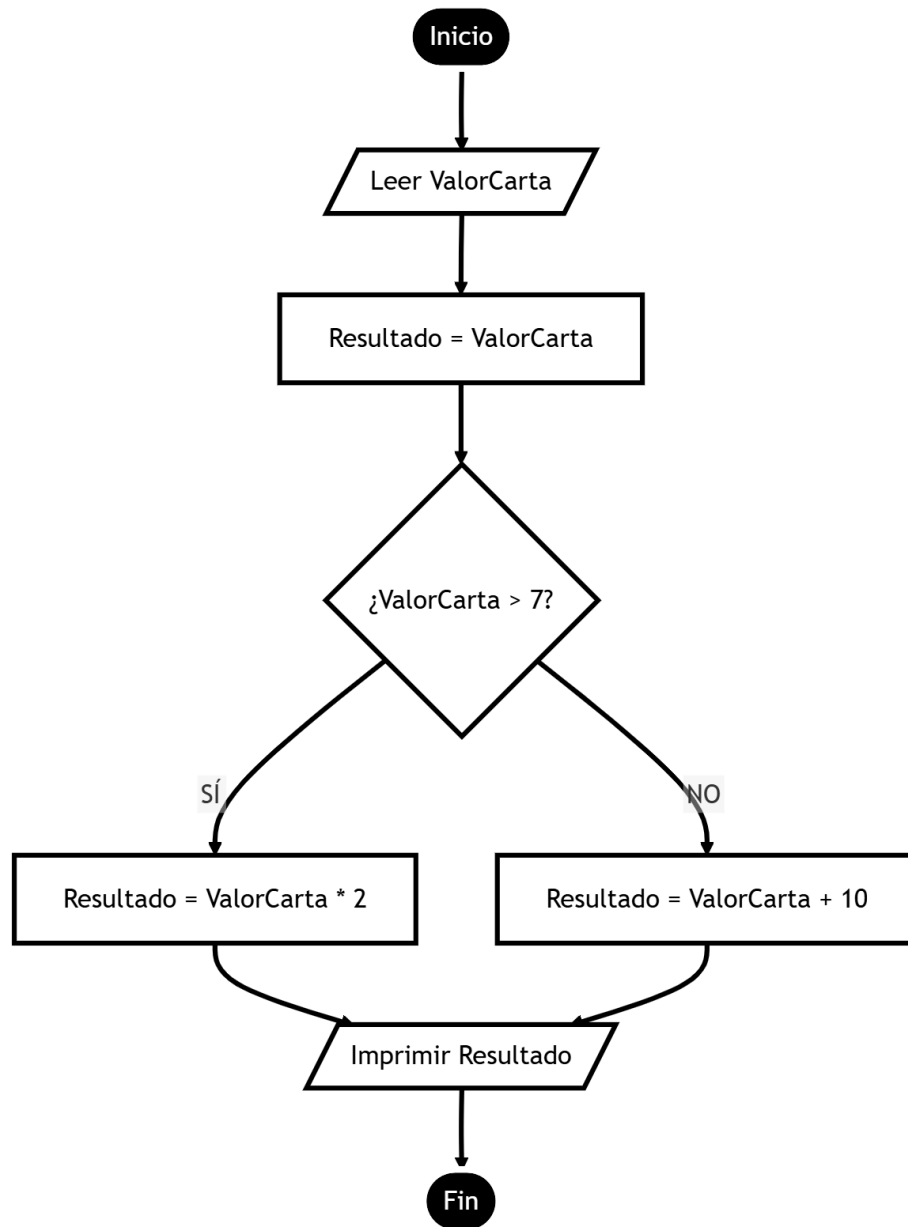
Resultado = Resultado + 20

Fin Si

Imprimir Resultado

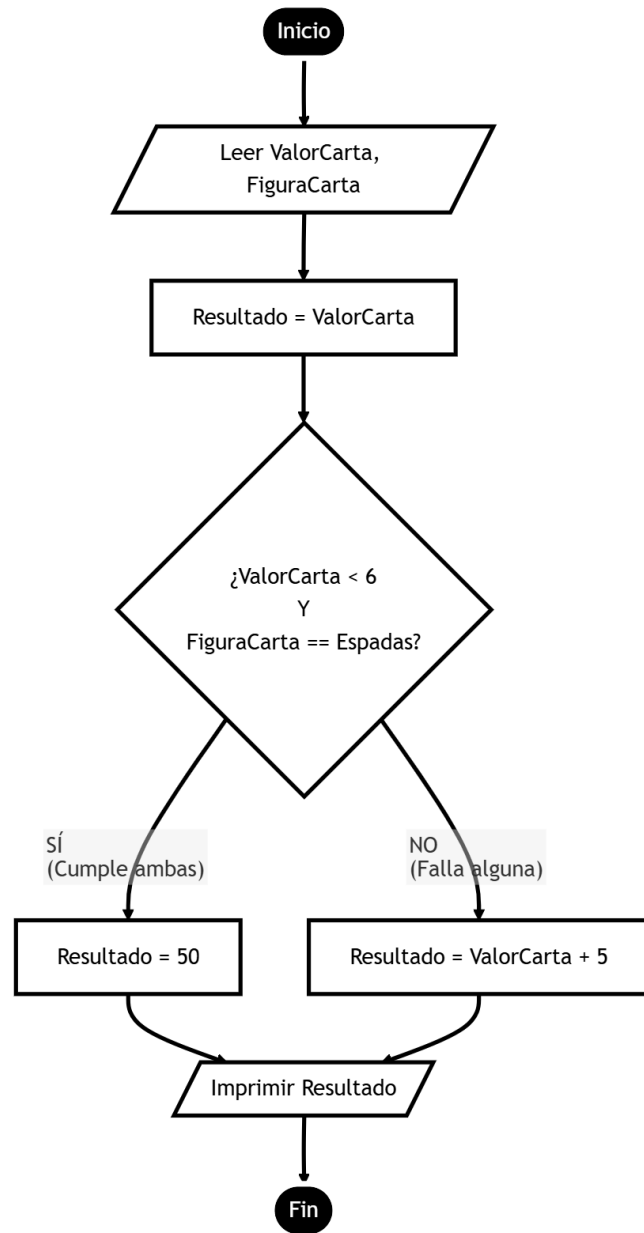
Fin

NIVEL 2



```
Inicio
  Leer ValorCarta
  Resultado = ValorCarta
  Si ValorCarta > 7 Entonces
    Resultado = ValorCarta * 2
  SiNo
    Resultado = ValorCarta + 10
  Fin Si
  Imprimir Resultado
Fin
```

NIVEL 3



Inicio

Leer ValorCarta

Leer FiguraCarta

Resultado = ValorCarta

Si ValorCarta < 6 Y FiguraCarta == "Espadas" Entonces
Resultado = 50

SiNo

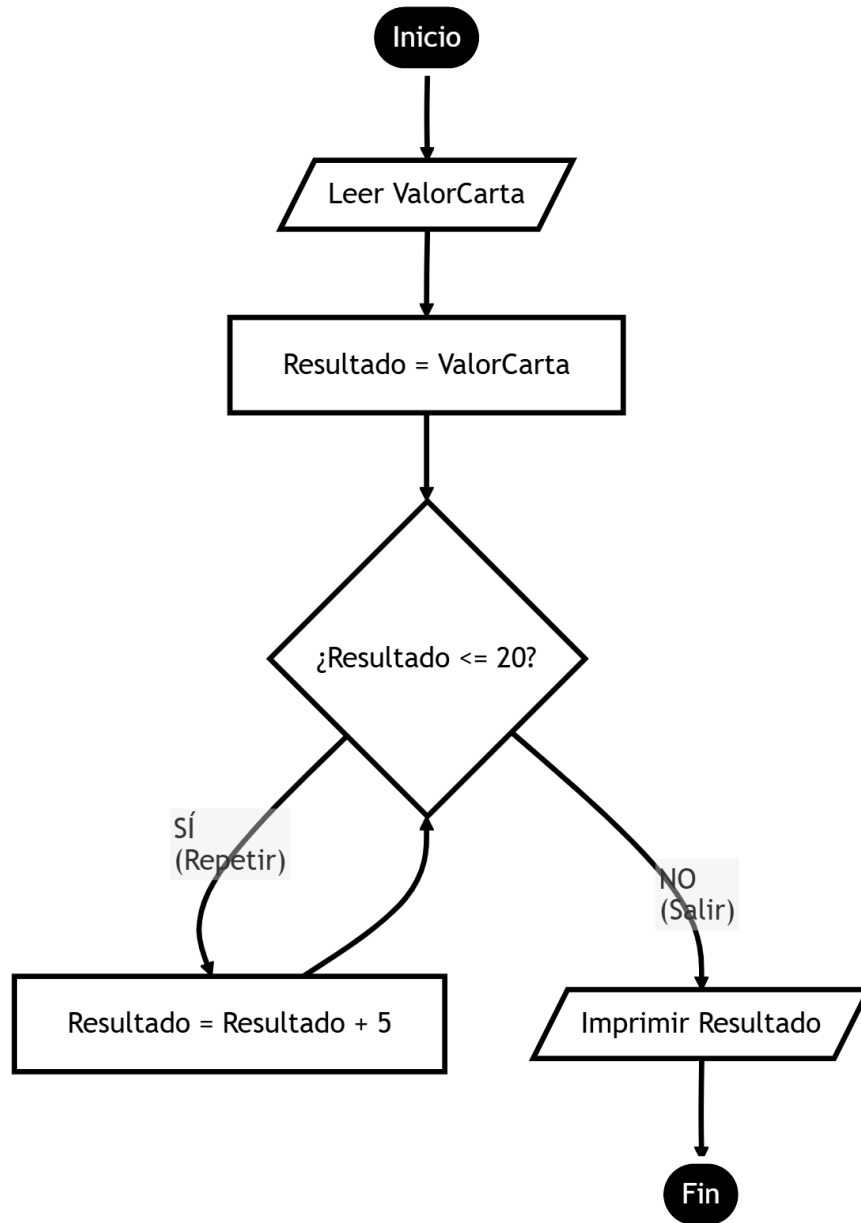
Resultado = ValorCarta + 5

Fin Si

Imprimir Resultado

Fin

NIVEL 4



Inicio

Leer ValorCarta

Resultado = ValorCarta

Mientras Resultado <= 20 Hacer

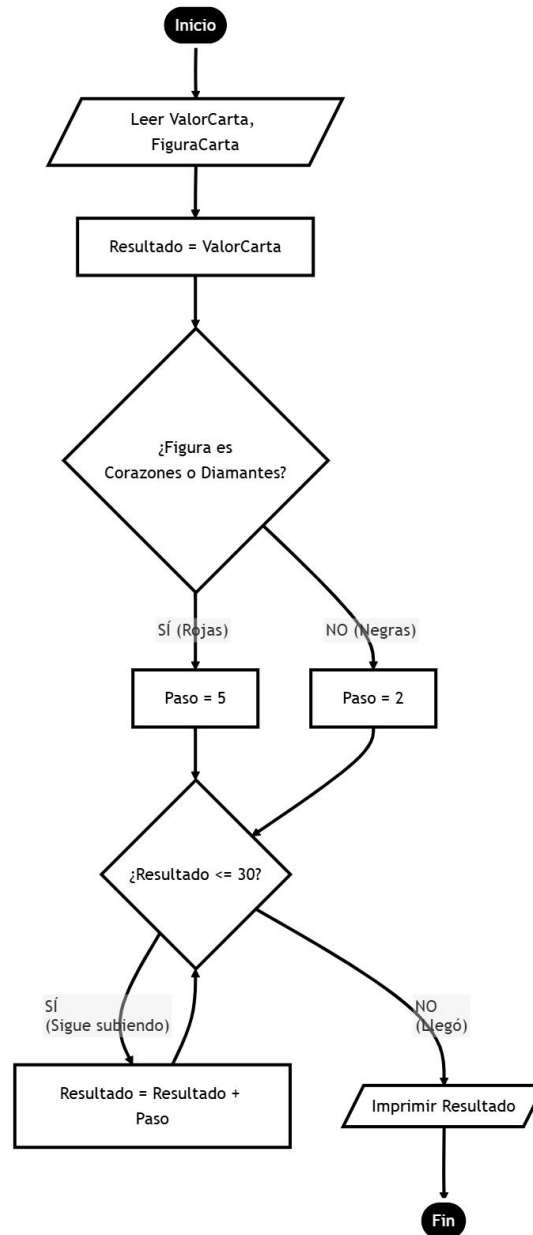
Resultado = Resultado + 5

Fin Mientras

Imprimir Resultado

Fin

NIVEL 5



Inicio

Leer ValorCarta

Leer FiguraCarta

Resultado = ValorCarta

Paso = 0

Si FiguraCarta == "Corazones" O FiguraCarta == "Diamantes" Entonces

Paso = 5

SiNo

Paso = 2

Fin Si

Mientras Resultado <= 30 Hacer

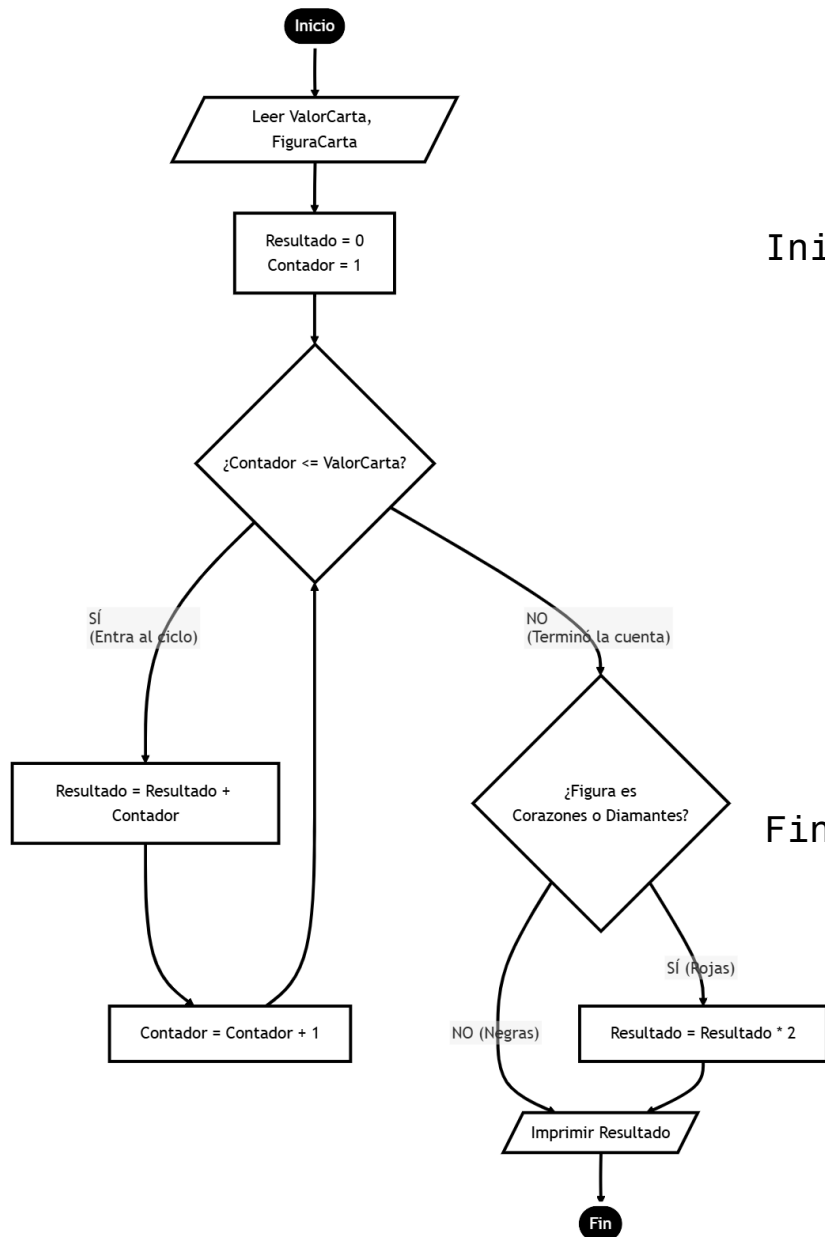
Resultado = Resultado + Paso

Fin Mientras

Imprimir Resultado

Fin

NIVEL 6



Inicio

Leer ValorCarta

Leer FiguraCarta

Resultado = 0

Contador = 1

Mientras Contador <= ValorCarta Hacer

Resultado = Resultado + Contador

Contador = Contador + 1

Fin Mientras

Si FiguraCarta == "Corazones" O FiguraCarta == "Diamantes" Entonces

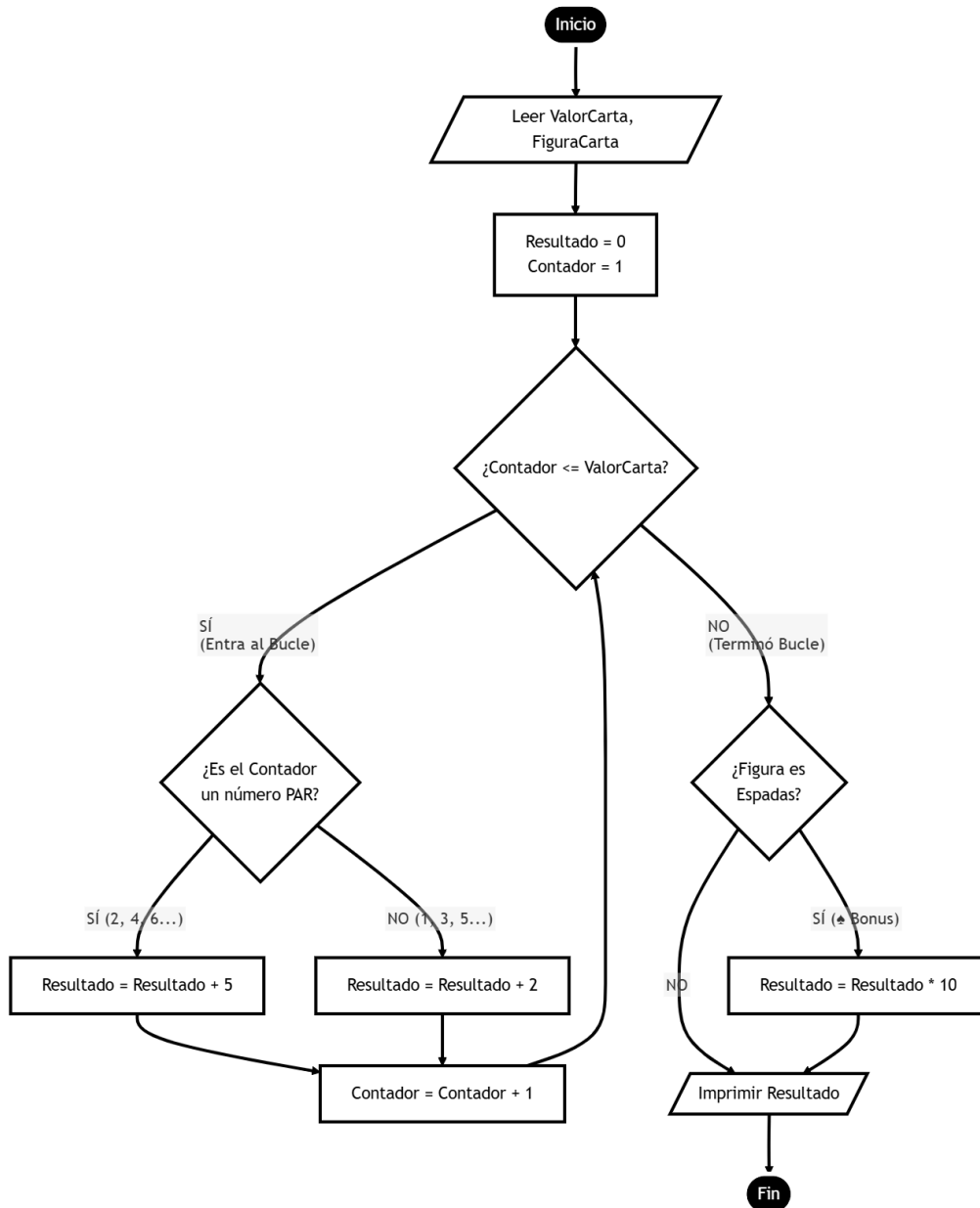
Resultado = Resultado * 2

Fin Si

Imprimir Resultado

Fin

NIVEL 7



Inicio

Leer ValorCarta

Leer FiguraCarta

Resultado = 0

Contador = 1

Mientras Contador <= ValorCarta Hacer

Si (Contador / 2) tiene residuo 0 Entonces

Resultado = Resultado + 5

SiNo

Resultado = Resultado + 2

Fin Si

Contador = Contador + 1

Fin Mientras

Si FiguraCarta == "Espadas" Entonces

Resultado = Resultado * 10

Fin Si

Imprimir Resultado

Fin